

KILPAILUKUTSU



Järjestävä seura	Tanssiseura Kouvola Terpsikerho ry
Kilpailun nimi	Rock'n'Swing-tanssien Grand Prix-kilpailut Erilliskilpailuna kilpaillaan fusku, rockabilly ja rock'n'rollin soolo- ja duo-luokat
Aika	16.10.2021 kello 12:00
Paikka	Lyseon liikuntahalli, Palomäenkatu 31, 45100 Kouvola
Kilpailunjohtaja	Outi Paavola
Observeri (rr, bw)	avoin
Tuomarit	A avoin B avoin C avoin D avoin E avoin
Tuloslaskenta	avoin
Musiikintarkkailija	Avoin
Lattia	Liikuntahallin puulattia
Musiikki	Musiikki soitetaan tietokoneelta järjestäjän valitsemana. Rock'n'Rock`n`Roll sallituissa luokissa parien / ryhmien oma musiikki. Musiikki on toimitettava viikkoa aiemmin (9.10.) mp3-muodossa järjestäjälle heini@terpsikerho.fi, oikealla nopeudella ja kestolla. Jos omaa musiikkia ei ole tuotu ajoissa tai sitä ei ole, valitsee järjestäjä musiikin. Pari / ryhmä itse vastaa siitä, että musiikki on sääntöjen mukaista
Kilpailuluokat	<u>Boogie woogie:</u> Yleinen A (GP), B, C, D Seniöri A (GP), B, C, D Lapsi C, D Juniöri 1 B, C, D Juniöri 2 B (GP), C, D <u>Bugg:</u> Yleinen A (GP), B, C, D Seniöri A (GP), B, C, D Lapsi C, D Juniöri 1 B, C, D Juniöri 2 B (GP), C, D

Lindy hop:

Yleinen A (GP), B, C, D

Seniöri A (GP), B, C, D

Lapsi C, D

Juniori 1 B, C, D

Juniori 2 B (GP), C, D

Rock'n'roll:

Yleinen A (GP), B, C, D

Juniori C (GP), D

Lapsi 1 C, D

Lapsi 2 C, D

Rock'n'roll tyttö- ja naisformaatiot:

Juniorit

Yleinen

Erilliskilpailut:

Fusku:

Yleinen A, B, C, D

Juniorit B, C, D

Lapset C, D

Seniorit A,B,C,D

Ikäsarjasäännöt kuten Tanssiurheiluliiton RS-kilpailusäännöissä kappaleessa 6.2 (boogie woogie, bugg), kuitenkin siten, että juniori 1 ja juniori 2 -ikäluokat kilpailevat yhdistetyssä junioriluokassa

Rockabilly:

Yleinen avoin taitoluokka

Tulokkaat

Rock'n'roll

Solo Yleinen, juniorit

Duo Yleinen, juniorit

Erilliskilpailut kilpaillaan liitteenä olevien erillissääntöjen mukaan.

Kilpailtavia luokkia voidaan yhdistää sääntöjen sallimalla tavalla.

Lisenssit

Virallisissa lajeissa täytyy olla voimassa oleva lisenssi. Seurat pitävät itse huolta jokaisen kilpailevan kilpailijan lisenssin voimassaolosta. Erillislajit eivät edellytä voimassa olevaa lisenssiä. Järjestäjä ei ole ottanut vakuutusta lisenssittömiä kilpailijoita varten. Ota mukaan oma vakuutustodistus.

Ilmoittautumiset

Kilpailijakortiston <http://www.reg-sw.com/fin/> kautta viimeistään lauantaina 2.10.2021. Huomioitthän, että parien rekisteröintien tulee olla kunnossa ja liiton

vahvistamia ennen kuin ilmoittautuminen on mahdollista. Seuroja pyydetään hoitamaan rekisteröinnit kuntoon noin viikkoa ennen viimeistä ilmoittautumispäivää. Erilliskilpailuiden ilmoittautumiset – milloin ei mahdollista kilpailijakortiston kautta – osoitteeseen heini@terpsikerho.fi

Huoltaja Seura saa ilmoittaa maksutta 1 huoltajan / per seura per 10 lapsi/juniori paria. Ainoastaan huoltajat tulevat pääsemään lämmittelytiloihin sekä pukuhuoneisiin. Huoltaja voidaan ilmoittaa joko kilpailijakortiston kautta (mikäli valmentajat on rekisteröity – trainer) tai sähköpostitse osoitteeseen heini@terpsikerho.fi 14.10. mennessä.

Peruutukset Peruutukset on ilmoitettava viimeistään lauantaina 9.10.2021 kilpailijakortiston kautta. Tämän jälkeen peruutukset sähköpostilla osoitteeseen heini@terpsikerho.fi . 9.10. jälkeen ilman lääkärintodistusta tehdystä peruutuksesta veloitamme parin ilmoittaneelta seuralta 50€/pari.

Osallistumismaksu Kilpailumaksut on maksettava alla olevalle tilille viimeistään 13.10.2021.

Seuran tilinumero: FI73 5750 0140 0927 28.

Viite: "kisamaksu" ja lisää oma nimesi / parin (tai seuran) nimi sen perään.

Ensimmäinen laji 15 euroa/henkilö ja seuraavat lajit 5 euroa/henkilö, kuitenkin niin, että yhden kilpailijan maksukatto on 30 euroa. Varautukaa esittämään kuitti ilmoittautumisen yhteydessä.

Pääsyliput Aikuiset 10€
alle 15-vuotiaat lapset 5€ / henkilö.
Perhelippu (2 aikuista ja lapset) 25€.

Ajankohtainen tieto nettisivujemme kautta www.terpsikerho.fi/rs-kilpailut.
Turvavälit huomioiden lippuja on vain rajoitettu määrä.
Lipunmyynti avautuu kilpailuviikolla ja liput myydään **vaan ennakoon nettikaupan kautta.**

Tulokset Tulokset julkaistaan kisojen jälkeen Terpsikerhon nettisivuilla osoitteessa www.terpsikerho.fi/rs-kilpailut

Lisätietoja Koska viimeisistä kilpailuista on kulunut taas aikaa, niin muistattehan tarkastaa säännöt omien kilpailuluokkienne suhteen!

Lämmittelytilat sijaitsevat kilpailulattian toisessa laidassa, tila jaettu verholla. Pukuhuoneet sijaitsevat katutasossa sekä 2.kerroksessa seurakohtaisesti. Pukeutumis- ja lämmittelytilassa ylimääräistä oleskelua vältettävä. Kun kilpailusuorituksesi on ohi, tee tilaa pukuhuoneeseen ja siirry katsomoon.

Käynti kisalattialle ja sieltä pois tapahtuu eri ovien kautta. Valmistaudu siis käyttämään hieman aikaa lavalle tuloon ja poistumiseen.

Lyseon liikuntahallilla ei ole vartioitua vaatteidensäilytystä. Kisojen ajan palvelee kahvila 2.kerroksessa.

Videokuvaaminen on sallittua, kunhan se ei häiritse muita katsojia tai aiheuta vaara muille (huomioitava johtojen ja jalustan sijoittamisessa)

Oikeudet muutoksiin pidätetään.

Kisapaikalle pääsee lämmittelemään 1 tunti 30 min ennen kilpailun alkua.

Aikataulut ja muut täydentävät tiedot julkaistaan Terpsikerhon nettisivuilla osoitteessa www.terpsikerho.fi/rs-kilpailut sekä Facebook-tapahtumassa <https://fb.me/e/17Oc6nloQ>

Kilpailijainfon tieto välitetään kilpaileville seuroille etukäteen.

Palauttamatta jääneestä kisanumerosta perimme maksua edustusseuralta 50€ .

Mikäli jää kysyttävää, olethan yhteydessä heini@terpsikerho.fi

TERVETULOA KILPAILEMAAN!

Fuskun kilpailusäännöt

Luonne ja perustekniikka

- Fusku on vapaasti viety (ilman ennalta rakennettua koreografiaa tanssittava) suomalainen rock'n'swing -tanssi. Katsojille tulisi välittyä tanssin ilo ja parin keskinäinen, vientiin ja seuraamiseen perustuva kommunikointi, johon parin molemmat osapuolet osallistuvat.
- Musiikin tulkinnan tulisi olla spontaania ja aidosti musiikkiin istuvaa. Tanssin koko täytyy sopeuttaa käytettävissä olevaan tilaan, eli tanssipari ei saa häiritä muita lattialla olevia pareja.
- Fuskun perustekniikassa tehdään kuuden iskun aikana 4 askelta (kaksi hidasta ja kaksi nopeaa askelta). Musiikintulkintaan perustuvat ajoituksen variaatiot ovat sallittuja. Askellustekniikka on vapaa, mutta vartalossa täytyy näkyä liike parittomilla iskuilla ylöspäin ja parillisilla iskuilla alaspäin.

Musiikki

- Musiikki on fuskuna tyypillisesti tanssittavaa musiikkia, josta löytyy painoero parittoman ja parillisen iskun välillä (foksia, two-beat swingiä, iskelmämusiikkia jne.). Järjestäjä valitsee musiikin ja näytteitä ei soiteta.

Kilpailun kulku

- Karsinnoissa
 - o Ennen karsintojen alkua esittelytanssi, jossa lattialla ovat kaikki parit (noin 30 s).
 - o Lattialla on max. 8 paria kerralla. Jos pareja on enemmän, tulee useampia eriä.
 - o Tanssitaan yksi kappale, jonka kesto on vähintään 1,5 min ja nopeus väliltä 45–55 t/min. Jos karsintaeriä on useampia, tanssittava kappale ja musiikin nopeus ovat kaikissa erissä samat.
 - o Tuomarit rastivat pareja jatkoon siten, että finaaliin saadaan 6–7 paria.
- Finaalissa
 - o Kaikki parit ovat yhtä aikaa lattialla.
 - o Yleisessä ja senioreissa tanssitaan kaksi kappaletta peräkkäin poistumatta välillä lattialta. Ensimmäinen kappale on nopeudeltaan 30–45 t/min ja toinen 45–60 t/min.
 - o Hitaan ja nopean kappaleen eron tulee olla vähintään 10 t/min.
 - o Junioreissa ja lapsissa tanssitaan yksi kappale nopeudeltaan 45–55 t/min.
 - o Kappaleita soitetaan vähintään 1,5 min.
 - o Tuomarit sijoittavat parit. Lopullinen järjestys määräytyy skating-järjestelmän (STUL) mukaan.

Arvostelu

- Arvostelun perusteet ovat seuraavat:
 - tahti ja perusrytmi
 - perustekniikka ja sen soveltaminen soivaan musiikkiin
 - parityöskentely
 - tanssillisuus
 - musiikin tulkinta
 - tanssikuviot

Rockabillyn kilpailusäännöt

Luonne

- Rockabilly on vapaasti viety (ilman ennalta rakennettua koreografiaa tanssittava) rock'n'swing-tanssi. Katsojille tulisi välittyä tanssin ilo ja parin keskinäinen, vientiin ja seuraamiseen perustuva kommunikointi, johon parin molemmat osapuolet osallistuvat.
- Tanssin tulisi olla uskollinen juurilleen. Tyylin ja asenteen tulisi kuvastaa rockabillykulttuurin ilmenemismuotoja.
- Musiikin tulkinnan tulisi olla spontaania ja aidosti musiikkiin istuvaa.
- Tanssin koko täytyy sopeuttaa käytettävissä olevaan tilaan, eli tanssipari ei saa häiritä muita lattialla olevia pareja.

Perustekniikka

- Sekä viejän että seuraajan perusjousto on tasainen syke, kaikilla iskulla alaspäin.
- Viejän askeleet ovat vapaat, mutta niiden tulee olla harmoniassa seuraajan tanssin kanssa.
- Seuraajan askeleet ovat vapaat, mutta käännökset tapahtuvat vahvan twistaavan liikkeen kautta.
- Kaikki musiikintulkintaan perustuvat jouston ja askelluksen variaatiot ovat sallittuja.

Vaatetus

- Vaatetuksen tulisi olla rockabillyn henkeen sopiva.
- Parin vaatetuksen tulisi muodostaa sopusuhtainen kokonaisuus.

Kilpailuluokat

- Yleinen (kaikille avoin)
- Tulokkaat (aloittelijat)

Musiikki

- Musiikki on rockabillyä nopeudet 40–60 tahtia/min.
- Järjestäjä valitsee musiikin ja näytteitä ei soiteta.
- Musiikkia soitetaan kullakin kierroksella 1,5–2 minuuttia.

Kilpailun kulku

- Karsinnoissa
 - o Ennen karsintojen alkua esittelytanssi jossa lattialla ovat kaikki parit (noin 30s)
 - o Karsinnassa lattialla on max. 6 paria kerralla. Jos pareja on enemmän, tulee useampia eriä.
 - o Tanssitaan yksi kappale nopeudeltaan 45–55t/min.

- Jos samalla kierroksella on useita karsintaeriä, kaikille soitetaan sama musiikkikappale.
- Tuomarit rastivat pareja jatkoon siten että finaaliin saadaan 6-7 paria.
- Finaalissa
 - Finaalissa kaikki parit ovat yhtä aikaa lattialla.
 - Tanssitaan kaksi kappaletta, poistumatta välillä lattialta. Ensimmäinen kappale on nopeudeltaan 40–50 t/min ja toinen 51–60 t/min. Kappaleiden nopeuseron tulee olla vähintään 5 t/min.
 - Tuomarit arvioivat parit kahdella osa-alueella: tyyli ja tekniikka. Molemmista osa-alueista voi saada maksimissaan 10 pistettä eli yhteensä 20 pistettä. Tuomarit laskevat pisteet yhteen ja sijoittavat parit.
 - Lopullinen järjestys määräytyy skatingjärjestelmän (STUL) mukaan

Arvosteluperusteet

- Tyyli 0-10 pistettä
 - tyyli ja asenne
 - musiikin tulkinta
- Tekniikka 0-10 pistettä
 - rytmi ja perustekniikka
 - tanssikuviot ja parityöskentely

Rock'n'Roll Solo ja Duo erilliskilpailun säännöt

Kilpailun kulku

- Kussakin karsinnassa saa karsia enintään puolet osallistujista. Poikkeuksellisesti voidaan karsia puolet osallistujista +1, mikäli muuten jouduttaisiin tanssittamaan ylimääräinen karsintakierros (12, 24, 48...-tilanteissa).
- Finaaliin ei tulisi osallistua enemmän kuin kuusi osallistujaa. Mikäli kilpailuun on ilmoittautunut vain seitsemän (7) osallistujaa, voidaan se käydä suoraan loppukilpailuna näiden osallistujien kesken.
- Mikäli finaaliin tulisi tasapisteiden vuoksi seitsemän (7) osallistujaa, käydään loppukilpailu näiden kesken. Mikäli loppukilpailuun tulisi tasatilanteen vuoksi kahdeksan (8) tai useampia osallistujia järjestetään uusinta tasapisteissä olevien kesken.
- Osallistujien jatkoon pääsy määräytyy tuomareiden antamien pisteiden perusteella.
- Finaalissa tuomarit pisteyttävät kilpailijat ja kilpailijoiden sijoitus määräytyy pisteiden perusteella samalla tavalla kuin karsinnassa. Eniten pisteitä saanut kilpailija sijoittuu ensimmäiseksi, toiseksi eniten toiseksi, jne.
- Sekä karsinnassa että finaalissa samaan aikaan lattialla saa tanssia maksimissaan kaksi kilpailuyksikköä.

Ikäsarjat, kategoriat, musiikin nopeus, tanssinkesto ja vaaditut kuviomäärät

Ikäsarja	Ikä	Kokoonpano	Tanssin kesto	Musiikin nopeus	Perusaskelten määrä
Soolo juniorit	Enint. 14v.	1 henkilö	45sek – 1min	Karsinta: 45-48 Finaali: Vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin
Soolo yleinen	Väh. 12v.	1 henkilö	45sek – 1min	Karsinta: 45-48 Finaali: Vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin
Duo juniorit	Enint. 14v.	2 henkilöä	45sek – 1min	Karsinta: 45-48 Finaali: Vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin
Duo yleinen	Väh. 12v.	2 henkilöä	45sek – 1min	Karsinta: 45-48 Finaali: Vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin

- Akrobatia on kielletty kaikissa ikäsarjoissa ja luokissa.
- Kilpailussa soitetaan kilpailujärjestäjän valitsemaa musiikkia WRRC:n hyväksymältä listalta.

- Mikäli finaali tanssitaan yksi kilpailuyksikkö kerrallaan, musiikkina voidaan käyttää osallistujan omaa musiikkia. Tällöin musiikin nopeus on vapaa.

Pukusäännöt

- Kilpailuasujen tulee olla rock'n'rolliin soveltuvia. Kilpailuasujen koristeluun ei saa käyttää koristeita, jotka saattavat aiheuttaa kilpailun aikana vammoja tai loukkaantumisia.

Arviointikriteerit

- Tanssitekniikka (Dancing technique/Art) 0-10 pistettä
 - o Perusaskeleiden suoritus, vartalon asennot, käsien asennot, tahti/rytmi, synkronointi ja harmonia.
- Tanssikuviot (Dance figures and dancing performance) 0-10 pistettä
 - o Tanssikuvioiden monimuotoisuus, vaikeus ja vaihtelevaisuus, selkeys ja suoritus, synkronointi ja harmonia.
- Koreografia ja esiintyminen (Choreography, entire presentation) 0-10 pistettä
 - o Idea, musiikintulkinta, teeman tulkinta, esiintymisasut, linjat, sisäänmeno ja poistuminen.
 - o Synkronointi ja harmonia.

Sääntörikkeet

- Vaadittujen perusaskeleiden puuttuminen -10 pistettä
- Akrobatiakuviot -10 pistettä
- Liian lyhyt tai liian pitkä ohjelma -10 pistettä